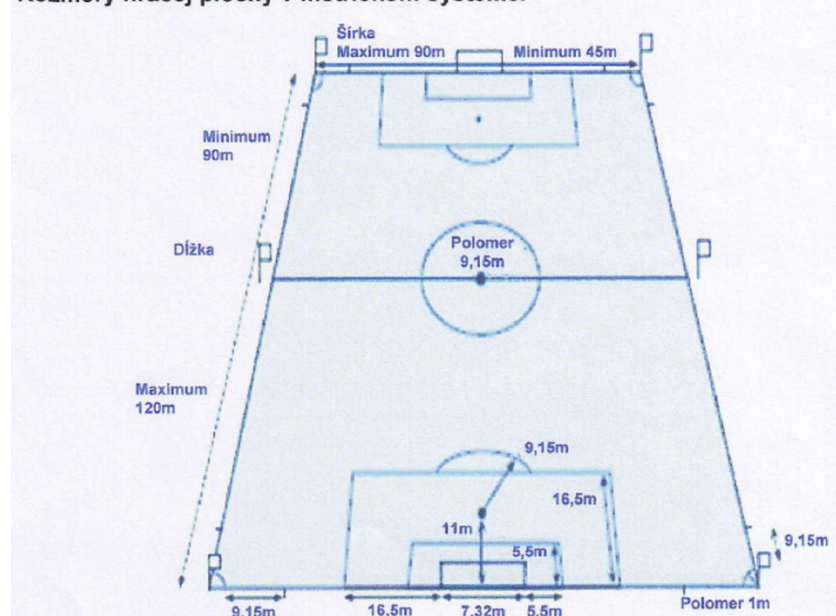




PRAVIDLÁ FUTBALU

Obsah pravidiel futbalu

- Pravidlo 1 **Hracia plocha**
- Pravidlo 2 **Lopta**
- Pravidlo 3 **Hráči**
- Pravidlo 4 **Výstroj hráčov**
- Pravidlo 5 **Rozhodca**
- Pravidlo 6 **Ostatné rozhodcovské funkcie**
- Pravidlo 7 **Hrací čas**
- Pravidlo 8 **Začiatok hry a nadväzovanie na hru**
- Pravidlo 9 **Lopta v hre a mimo hry**
- Pravidlo 10 **Určenie výsledku stretnutia**
- Pravidlo 11 **Hráč mimo hru**
- Pravidlo 12 **Zakázaná hra a nešportové správanie**
- Pravidlo 13 **Voľné kopy**
- Pravidlo 14 **Pokutový kop**
- Pravidlo 15 **Vhadzovanie lopty**
- Pravidlo 16 **Kop od brány**
- Pravidlo 17 **Kop z rohu**

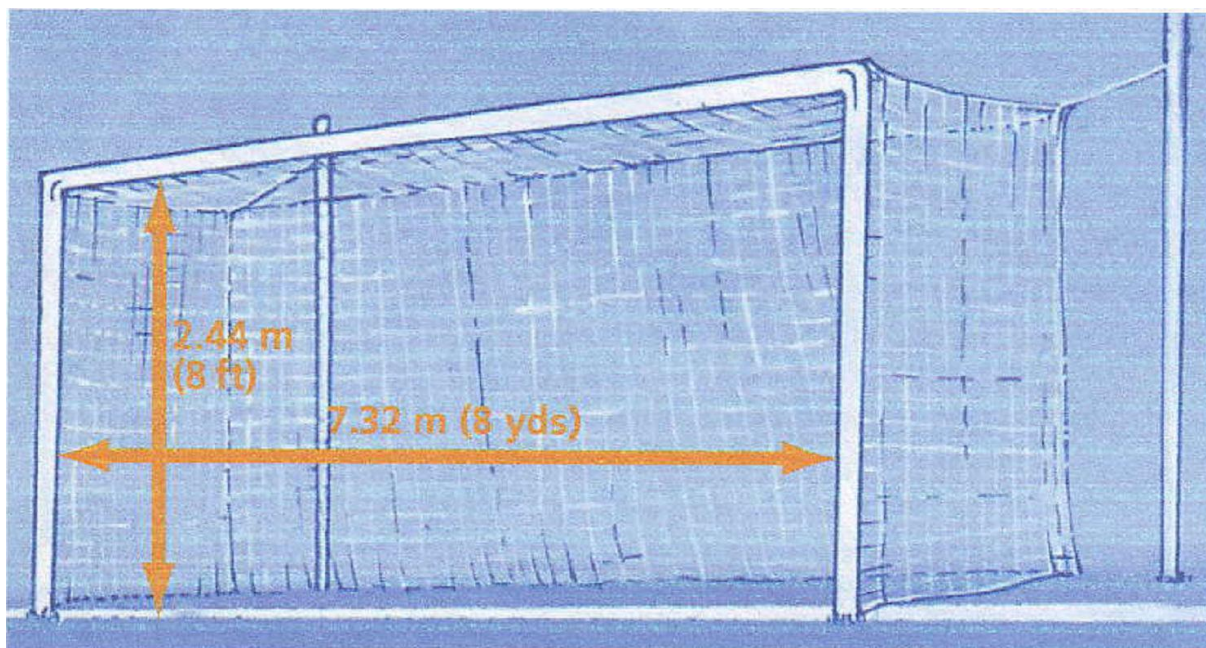


Rozmery pre medzinárodné stretnutia: postranná čiara maximum **110 m** a minimum **100m**
bránková čiara maximum **75 m** a minimu **64 m**.

Príslušný organizátori súťaží môžu určiť dĺžku bránkovej a postrannej čiary v zmysle parametrov Pravidla 1.

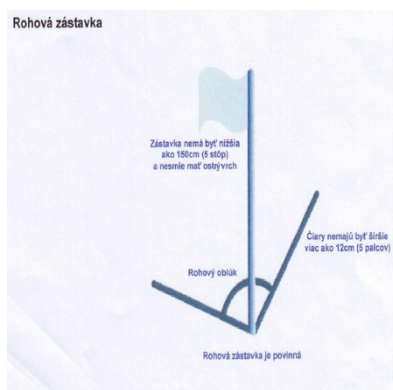
Bránky

Rozmery bránky výška **2,44 m** a šírka **7,32 m**. Obe bránkové žrde musia mať rovnakú šírku a hĺbkú, ktorá nepresahuje **12 cm**.



Rohové územie

Od každej rohovej zástavky sa na hracej ploche vyznačí štvrt kruh s polomerom 1 meter.



Reklama

Reklamy umiestnené v blízkosti HP musia byť vzdialené najmenej 1 m od čiar ohraničujúcich hraciu plochu.

Zvislé reklamy majú byť umiestnené najmenej 1 m od postranných čiar, v rovnakej vzdialenosti od bránkových čiar ako je hĺbka bránkovej siete a 1 m od bránkovej siete.

Žiadna forma komerčnej reklamy, či už reálnej alebo virtuálnej, nie je povolená na HP, na zemi v územiach patriacich k bránkovým sieťam alebo technickej zóne, alebo 1 m od čiar ohraničujúcich HP v čase, keď družstvá nastupujú na HP až dovtedy, kedy odídu z nej na polčasovú prestávku. Rovnako to platí od nástupu do druhého polčasu až do skončenia stretnutia.

Reprodukcia, či už reálna alebo virtuálna, reprezentujúca logá alebo emblémy FIFA, konfederácií, národných futbalových asociácií, súťaží, klubov alebo iných orgánov je počas hracieho času zakázaná na hracej ploche, bránkových sieťach a na územiach k nim patriacich, bránkach, rohových žrdiach. Je však dovoľená na rohových zástavkách.

Pravidlo 2 LOPTA

Vlastnosti a rozmery lopty

Lopta:

- musí byť guľatá
- má byť vyrobená z kože alebo z iného vhodného a schváleného materiálu
- nesmie mať obvod väčší ako **70 cm** a menší ako **68 cm**
- nemá mať na začiatku stretnutia hmotnosť väčšiu ako **450 g** a menšiu ako **410 g**
- má mať tlak, ktorý sa rovná **0,6 – 1,1** atmosféry na úrovni hladiny mora.

Výmena poškodenej lopty

Ak sa lopta poškodí v priebehu hry:

- rozhodca hru preruší a dá loptu vymeniť
- na hru znova nadviaže rozhodcovskou loptou v mieste, kde sa pôvodná lopta poškodila.

Výnimkou je, keď sa lopta v momente prerušenia hry nachádzala vo vnútri bránkoveho územia. Vtedy rozhodca vhodí rozhodcovskú loptu na čiare bránkoveho územia rovnobežnej s bránkovou čiarou v mieste, ktoré je najbližšie k tomu, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry.

Ak lopta praskne alebo sa poškodí počas vykonania pokutového kopu alebo počas kopu zo značky pokutového kopu, predtým ako sa jej dotkne iný hráč alebo narazí na bránkové brvno či bránkovú žrd', pokutový kop alebo kop zo značky pokutového kopu sa opakuje.

Ak lopta praskne alebo sa poškodí v čase, keď nie je v hre počas výkopu, voľného kopu, pokutového kopu, kopu z rohu, kopu od bránky alebo vhadzovania lopty spoza postrannej čiary, rozhodca na hru nadviaže spôsobom, ktorý vyplýva z dôvodu prerušenia hry.

V priebehu stretnutia loptu nemožno vymeniť bez súhlasu rozhodcu.

Náhradné lopty

Náhradné lopty môžu byť umiestené okolo hracej plochy a pripravené pre hru, ak sú v súlade s pravidlom 2 a ich používanie má rozhodca pod kontrolou.

Ďalšia lopta na hracej ploche

Ak sa v čase, keď je lopta v hre, dostane na hracu plochu ďalšia lopta, ktorá ovplyvňuje hru, rozhodca musí hru prerušiť a dať ďalšiu loptu odstrániť. V hre pokračuje rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta v čase prerušenia hry.

Pravidlo 3 HRÁČI

Počet hráčov

Stretnutie sa nemôže začať alebo sa v ňom nemôže pokračovať, ak ktorékoľvek družstvo pozostáva z menšieho počtu hráčov ako sedem.

Postup pri striedaní hráča

- striedanie môže byť vykonané len v prerušenej hre,
- asistent rozhodcu signalizuje pripravené striedanie,
- vystriedaný hráč dostane od rozhodcu súhlas na opustenie hracej plochy s výnimkou prípadu, ak sa už nachádza mimo hracej plochy v súlade s pravidlami futbalu,
- striedajúci hráč počká, kým vystriedaný hráč opustí hraciu plochu,
- striedajúci hráč môže vstúpiť na hraciu plochu so súhlasom rozhodcu,
- vystriedaný hráč nemusí opustiť hraciu plochu v blízkosti stredovej čiary,
- za určitých okolností rozhodca môže postup striedania zastaviť, ak napríklad striedajúci hráč nie je pripravený na vstup na hraciu plochu,
- striedajúci hráč môže vykonať akékoľvek znovu nadviazanie na hru, len ak najprv vstúpi na hraciu plochu,
- ak hráč, ktorý má byť vystriedaný, odmietne opustiť hraciu plochu, rozhodca nechá pokračovať v hre (zastaví procedúru striedania),
- ak dôjde k striedaniu v polčasovej prestávke alebo pred začiatkom predĺženia, procedúra striedania musí byť ukončená pred výkopmi na začiatku druhého polčasu alebo predĺženia.

Ak náhradník začne stretnutie namiesto hráča uvedeného v základnej zostave a rozhodca nie je o tejto výmene informovaný:

- rozhodca umožní náhradníkovi pokračovať v stretnutí
- nevyvodí žiadnu disciplinárnu sankciu voči náhradníkovi
- počet náhradníkov tohto družstva nie je zredukovaný
- rozhodca oznámi udalosť príslušnému riadiacemu orgánu

Výmena brankára s hráčom

Ktorýkoľvek hráč z poľa si môže s brankárom vymeniť miesto za predpokladu, ak je rozhodca o tom informovaný pred výmenou a táto sa uskutoční v prerušenej hre.

Vylúčenie hráči a náhradníci

Hráč, ktorý je vylúčený z hry:

- Pred predložením zápisu o stretnutí, nemôže byť uvedený v zápise o stretnutí v žiadnej pozícii
- Po uvedení do zápisu o stretnutí, ale pred výkopom, môže byť nahradený hráčom uvedeným v zozname náhradníkov. Tento však nemôže byť v zozname náhradníkov nahradený iným hráčom
- Po výkope, nemôže byť nahradený iným hráčom

Pôsobenie/vplyv cudzej osoby tým, že sa dotkne lopty smerujúcej do bránky:

Ak lopta smeruje do bránky a ovplyvnenie hry alebo aj dotknutie sa lopty cudzou osobou nebráni útočiacej strane dosiahnuť gól, rozhodca ho môže uznať.

Ďalšie osoby na hracej ploche

Ktokoľvek kto nie je uvedený v zápise o stretnutí ako hráč, náhradník alebo člen realizačného tímu, je považovaný za osobu nezúčastnenú na hre.

Ak bola hra prerušená, lebo člen realizačného tímu, striedajúci, vystriedaný alebo vylúčený hráč vstúpi bez súhlasu rozhodcu na hraciu plochu a ovplyvní hru:

- Hra bude nadviazaná priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom podľa charakteru a miesta priestupku.

V prípade, že bol dosiahnutý gól a skôr, ako sa hra znovu začne, rozhodca zistí, že v okamihu dosiahnutia gólu bola na hracej ploche ďalšia osoba (osoby):

- Rozhodca gól **neuzná**, ak:
 - to bol hráč, náhradník, vystriedaný hráč, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu družstva, ktoré dosiahlo gól,
 - to bola cudzia osoba, ktorá ovplyvnila hru / zasiahla do hry, tak že napomohla dosiahnutiu gólu.

Na hru sa potom nadväzuje kopom z rohu alebo kopom od bránky.

Ak však po dosiahnutí gólu bola hra už znovu začala a rozhodca až potom zistí, že na hracej ploche sa nachádzala ďalšia osoba v čase, keď bol dosiahnutý gól, rozhodca nemôže gól neuznať/odvolať. Ak ďalšia osoba je stále na hracej ploche, rozhodca musí:

- prerušiť hru
- zabezpečiť odchod tejto osoby z hracej plochy
- nadviazať na hru rozhodcovskou loptou alebo voľným kopom

Rozhodca musí podať správu o incidente príslušnému riadiacemu orgánu.

Pravidlo 4 VÝSTROJ HRÁČOV

Bezpečnosť

Hráč nesmie mať na výstroji ani na sebe nič, čo by mohlo byť nebezpečné pre neho alebo pre iných hráčov (vrátane akýchkoľvek druhov šperkov alebo iných ozdobných predmetov).

Základná výstroj

Základná povinná výstroj sa skladá z nasledovných samostatných častí:

- tričko alebo košeľa s rukávami (spodná bielizeň musí byť rovnakej farby ako hlavná farba krátkych rukávov trička alebo košele, termo nohavice alebo pančuchové nohavice musia mať rovnakú farbu ako hlavná farba trenírok alebo ako nižšia časť trenírok, hráči rovnakého mužstva musia mať oblečenú výstroj rovnakej farby),
- trenírky (v prípade, že má pod nimi oblečené termo nohavice alebo pančuchové nohavice, musia byť rovnakej farby ako hlavná farba trenírok),
- štlupne – tejp alebo akýkoľvek materiál aplikovaný alebo oblečený zvonku musí mať rovnakú farbu ako časť aplikovanej štlupne, ktorú pokrýva/zakrýva,
- chrániče holení,
- obuv.

Ak hráč náhodne stratí kopačku alebo chránič holenných kostí musí si výstroj doplniť čo najskôr. Najneskôr v čase, keď je lopta v najbližšom prerušení mimo hry. Ak predtým, ako to hráč urobí, hra s loptou a/ alebo dosiahne gól, rozhodca gól uzná.

Hráč, ktorý opustí hraciu plochu za účelom úpravy alebo zmeny výstroje musí:

- mať pred opätovným návratom na hraciu plochu výstroj skontrolovanú jedným z rozhodcov stretnutia
- návrat je povolený iba zo súhlasom rozhodcu (tento môže byť daný aj počas neprerušenej hry)

Doplňková výstroj

Je dovolená ochranná výstroj, ale len keď nie je nebezpečná pre neho a pre druhých hráčov ako napríklad čiapky brankárov a športové okuliare. Rozhodcovia môžu tolerovať ich nosenie, najmä u mladých hráčov. Šatky okolo krku nie sú súčasťou výstroje a nie je dovolené ich nosiť.

Využitie akýchkoľvek foriem elektronickej komunikácie medzi hráčmi alebo realizačným tímom nie je povolené.

Šperky

Nosenie všetkých druhov šperkov alebo bižutérie je prísne zakázané. Ak ich rozhodca zistí, musia byť odstránené. Prekrytie šperkov páskou nie je akceptovateľné.

Aj rozhodcovia majú zakázané nosenie šperkov počas stretnutia.

Pravidlo 5 ROZHODCA

Právomoci a povinnosti rozhodcu

Rozhodnutia rozhodcu budú vykonávané podľa jeho najlepšej schopnosti v súlade s Pravidlami futbalu a "duchom hry" a na základe názoru rozhodcu, ktorým zväží prijatie primeranej akcie v zmysle štruktúry a koncepcie Pravidiel futbalu.

Rozhodca môže udeliť disciplinárnu sankciu od jeho vstupu na hraciu plochu pri kontrole hracej plochy pred stretnutím, až pokým neopustí hraciu plochu po skončení stretnutia (vrátane procedúry vykonania kopov na bránku zo značky pokutového kopu). Ak sa hráč dopustí priestupku, za ktorý sa vylučuje z hry, ešte pred vstupom rozhodcu na hraciu plochu pred stretnutím, rozhodca je oprávnený nepripustiť hráča na stretnutie. Rozhodca podá o tom správu po stretnutí.

Ak sa ďalšia lopta, iný objekt alebo zviera dostane na hraciu plochu počas hry, rozhodca musí:

- prerušiť hru (a nadviazať na ňu rozhodcovskou loptou) iba ak sa tým ovplyvní hra. Ak lopta smeruje do bránky a toto ovplyvnenie nebráni útočiacemu hráčovi hrať s loptou, gól sa uzná, ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky (hoci dôjde ku kontaktu s loptou). Ak sa ovplyvní hra a lopta smeruje do súperovej bránky rozhodca hru preruší.

Rozhodca smie odvolať svoje pôvodné rozhodnutie na základe vlastného uváženia alebo po informácii od iného rozhodcu nasadeného do stretnutia. Môže tak urobiť len ak sa hra ešte znovu nezačala alebo rozhodca neukončil prvý alebo druhý polčas (vrátane pridaného hracieho času o 2 x 15 minút) alebo pokiaľ neopustí hraciu plochu.

Ak sa stal priestupok alebo došlo k porušeniu pravidla, rozhodca môže ponechať výhodu v hre. Pri rozhodovaní, či ponechať výhodu alebo prerušiť hru, by mal rozhodca zvážiť nasledovné okolnosti:

- závažnosť priestupku,
- miesto priestupku,
- možnosť sľubne rozvíjajúcej akcie,
- aktuálna atmosféra stretnutia.

Ak sa hráč dopustí priestupku, za ktorý má byť napomínaný a bola poskytnutá výhoda, rozhodca tak musí urobiť pri najbližšom prerušení hry. Ak sa nejedná o jasnú výhodu, odporúča sa, aby rozhodca hru prerušil ihneď a hráčovi udelil osobný trest okamžite.

Ak sa stane viac priestupkov v rovnakom čase, rozhodca potrestá vážnejší priestupok a to s prihliadnutím na sankcie, spôsob nadviazania na hru, použitú fyzickú silu a taktické hľadisko v hre.

Ak sa jedná o zranenie hráča, ktoré je výsledkom nedovoleného fyzického kontaktu a priestupku, za ktorý sa v zmysle pravidiel udeľuje ŽK alebo ČK (napríklad riskantné napádanie súpera alebo surová hra) a posúdenie zranenia/ošetrovanie je ukončené rýchlo.

Povinnosť rozhodcu predčasne ukončiť stretnutie

Rozhodca **musí** predčasne skončiť stretnutie v týchto prípadoch:

- ak klesne počet hráčov pod 7,
- pri násilí spáchanom na rozhodcovi alebo ostatných rozhodcovských funkciách,
- pre smrť hráča, rozhodcov v ostatných rozhodcovských funkciách,
- po úradnom zákroku oprávneného orgánu polície alebo iného úradného orgánu vo verejnom záujme.

Za násilie (**inzultáciu**) na rozhodcovi alebo rozhodcov v ostatných rozhodcovských funkciách sa považuje:

- udretie, kopnutie alebo úmyselné podrazenie,
- násilné vraženie, mykanie alebo vyrazenie pískalky z úst,
- úmyselné prudké udretie loptou,
- udretie kameňom alebo iným predmetom.

Rozhodca **má právo** predčasne skončiť stretnutie:

- pre tmú,
- pre zlé poveternostné podmienky, ktoré nastali v priebehu stretnutia,
- pre nespôsobilosť hracej plochy, ktorá nastala počas stretnutia,
- pre neuposlúchnutie rozhodcu hráčom alebo členom realizačného tímu,
- pre vzniknutie obecnstva na hraciu plochu,
- pre taký spôsob hry, ktorý vylučuje pokračovať v hre podľa pravidiel
- pre trvalý nezáujem niektorého družstva o regulárnosť stretnutia,
- pre hrubé nešportové masové prejavy obecnstva,
- pri stretnutiach hraných pri umelom osvetlení pre poruchu na zariadení alebo pre prerušenie dodávky elektrického prúdu (rozhodca stanoví na odstránenie poruchy čas maximálne 60 minút, pri viacnásobnom opakovanom prerušení nemá celkový čas presiahnuť 60 minút).

Používanie pískalky

Rozhodca musí pískalku použiť vždy:

1. pri výkope: na začiatku 1., 2. polčasu, po dosiahnutí gólu.
2. pri prerušení hry: - pre nariadenie voľného kopu alebo pokutového kopu,
- pre prerušenie alebo predčasné skončenie stretnutia
- pre ukončenie príslušnej časti stretnutia
3. pri znovu nadviazaní na hru: - pri voľných kopoch s dodržiavaním 9,15m
- pri pokutových kopoch
4. pri znovu nadviazaní na hru, ak táto bola prerušená v dôsledku:
- udelenie osobného trestu
- zranenie hráča
- striedaním hráča náhradníkom

Rozhodca nemusí použiť píšťalku vždy:

1. pri prerušení hry: - ak nasleduje kop od brány, kop z rohu alebo vhadzovanie
- ak bol dosiahnutý gól
2. pri znovu nadviazaní na hru: - voľným kopom, kopom z rohu, kopom od brány alebo vhadzovaním.

Pravidlo 6 OSTATNÉ ROZHODCOVSKÉ FUNKCIE

Ostatní členovia v rozhodcovských funkciách asistujú rozhodcovi:

- kontrole hracej plochy, lôpt a výstroja hráčov,
- zaznamenávajú si čas, dosiahnuté góly, udelené osobné tresty,
- dohliadajú na procedúru striedania hráčov,
- zisťujú, či boli problémy s výstrojom alebo krváčajúcim poranením boli vyriešené.

Asistenti rozhodcu signalizujú:

- vhadzovanie (keď lopta prejde za postrannú čiaru v blízkosti AR, musí signalizovať zástavkou smer vhadzovanie)
- kop z rohu alebo kop od bránky (keď lopta prejde za bránkovú čiaru v blízkosti AR, musí signalizovať zástavkou v pravej ruke a ukázať, či nasleduje kop od bránky alebo kop z rohu)
- hráča mimo hry (ak AR signalizuje zástavkou hráča mimo hry, najprv zdvihne zástavku a potom zástavkou ukáže na tú časť hracej plochy, kde sa priestupok stal)
- striedanie hráčov (o pripravenom striedaní musí náhradný rozhodca informovať AR a ten pri najbližšom prerušení hry dá signál rozhodcovi na striedanie hráčov)
- priestupky (AR musí signalizovať zdvihnutou zástavkou zakázanú hru alebo nešportové správanie, ku ktorému došlo v jeho bezprostrednej blízkosti alebo mimo zorného uhla pohľadu rozhodcu)

Hromadný konflikt (masová konfrontácia)

V prípade masovej konfrontácie hráčov AR, ktorý je najbližšie k tomuto miestu, môže vstúpiť na hraciu plochu, aby asistoval rozhodcovi. Druhý asistent rozhodcu musí tiež sledovať a zaznamenávať si detaily konfliktu.

Pravidlo 7 HRACÍ ČAS

Ak sa družstva nedohodli inak, stretnutie trvá dva polčasy po 45 minút. Akákoľvek dohoda o zmene hracieho času musí byť v súlade s rozpisom súťaže.

Polčasová prestávka

Hráči majú právo na prestávku v polčase. Nemá trvať dlhšie ako 15 minút.

Nadstavenie hracieho času

Rozhodca je povinný nadstaviť každý polčas o primeraný čas, ktorý sa podľa jeho názoru premánil:

- posúdením zranenia hráčov alebo aj ich odchodom z hracej plochy,
- prerušeniami pre občerstvenie sa nápojmi alebo pre iné zdravotné príčiny, ktoré sú povolené pravidlami príslušnej súťaže,
- zdržiavaním hry,
- striedaním,
- pre iné príčiny.

Pokutový kop

Rozhodca musí predĺžiť každý polčas, ak treba vykonať PK nariadený v normálnom hracom čase. Rozhodca ukončí polčas alebo stretnutie po skončení akcie PK.

Predčasné ukončenie stretnutia

Ak rozhodca ukončí stretnutie pred uplynutím hracieho času z dôvodov stanovených v pravidlách, musí sa opakovať, pokiaľ príslušný súťažný poriadok neurčuje inak.

Pravidlo 8 ZAČIATOK HRY A NADVÄZOVANIE NA HRU

Výkop (definícia)

Výkop je jedným zo spôsobov **začiatku hry** alebo **nadviazania na hru**. Hra sa ním začína:

- na začiatku stretnutia
- p dosiahnutí gólu
- na začiatku druhého polčasu
- na začiatku oboch polčasov prípadného predĺženia v pohárovom stretnutí

Priamo z výkopu môže byť dosiahnutý gól.

Procedúra výkopu

Pred začiatkom stretnutia a pred začiatkom predĺženia sa mincou žrebuje o polovicu hracej plochy. Družstvo, ktoré vyhralo žreb, rozhodne, na ktorú bránku bude v prvom polčase útočiť. Druhé družstvo bude začínať výkopom. Druhý polčas začína výkopom družstvo, ktoré vyhralo žreb. Po polčase si družstvá vymenia strany a útočia na opačné bránky.

Výkop ma prebiehať nasledovne:

- pred výkopom musia byť všetci hráči na vlastnej polovici hracej plochy,
- hráči družstva, ktoré nemá výhodu výkopu, musia zostať vo vzdialenosti najmenej 9,15 m od lopty,
- lopta musí byť na stredovej značke,
- rozhodca dáva signál na vykonanie výkopu,
- lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a je v pohybe,
- hráč, ktorý vykonal výkop, nesmie zahrať loptu druhý krát, pokiaľ ju nezahral alebo sa jej nedotkol iný hráč.

Rozhodcovská lopta

Ak rozhodca preruší hru z dôvodov, ktoré nevyplynuli z porušenia pravidiel a lopta pred prerušením neprešla za postrannú alebo bránkovú čiaru, musí rozhodca nadviazať na hru rozhodcovskou loptou.

Rozhodca nadväzuje na hru rozhodcovskou loptou v mieste, kde bola hra v tom okamihu prerušená. Loptu nechá z ruky voľne padnúť na zem. Okrem prípadu, ak bola hra prerušená vo vnútri bránkoveho územia. V takom prípade nechá loptu padnúť na zem na čiare bránkoveho územia rovnobežnej s bránkovou čiarou v mieste, ktoré je najbližšie k miestu, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry. Lopta je opäť v hre, len čo sa dotkne zeme.

Na rozhodcovskej lopte sa smie zúčastniť akýkoľvek počet hráčov (vrátane brankárov). Rozhodca nemôže rozhodnúť, kto sa smie zúčastniť na rozhodcovskej lopte alebo jej výsledku.

Rozhodcovská lopta sa musí opakovať:

- ak sa lopty dotkne niektorý hráč skôr, než sa lopta dotkne zeme,
- ak lopta opustí hraciu plochu po tom, ako sa dotkne zeme bez predchádzajúceho dotyku ktoréhokoľvek hráča.

Ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky:

- bez toho aby sa jej dotkli najmenej dvaja hráči a je dosiahnutý gól do súperovej bránky, na hru sa nadväzuje kopom od brány,
- bez toho aby sa jej dotkli najmenej dvaja hráči a je dosiahnutý gól do vlastnej bránky, na hru sa nadväzuje kopom z rohu.

Voľné kopy (priame alebo nepriame), pokutové kopy, vhadzovania lopty spoza postrannej čiary, kopy od bránky a kopy z rohu sa považujú za **ostatné nadviazania na hru**.

Ak dôjde k porušeniu pravidiel/priestupku v čase, keď je lopta mimo hry, spôsob nadviazania na hru sa nemení.

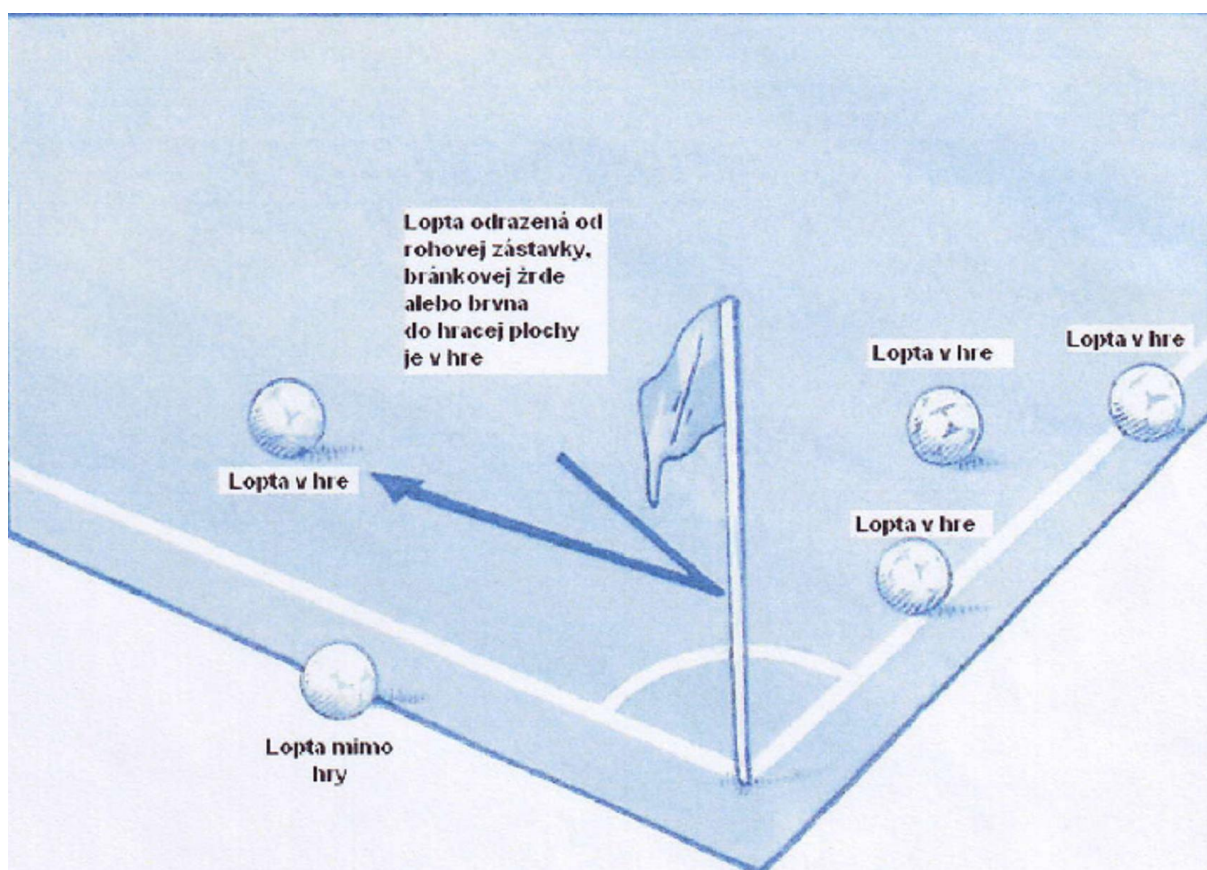
Pravidlo 9 LOPTA V HRE A MIMO HRY

Lopta je mimo hry, ak:

- úplne prešla po zemi alebo vo vzduchu za bránkovú alebo postrannú čiaru,
- rozhodca prerušil hru.

Lopta zostáva v hre, vrátené ak:

- sa odrazila od niektorej osoby v ostatných rozhodcovských funkciách, od bránkovej žrde, bránkového brvna alebo od rohovej zástavky a zostáva v hre.



Pravidlo 10 URČENIE VÝSLEDKU STRETNUTIA

Gól sa dosiahne, ak:

- lopta úplne prejde za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom,
- v tom čase neboli porušené pravidlá futbalu družstvom, ktoré dosiahlo gól.

Vítazné družstvo

Vyhráva družstvo, ktoré v stretnutí dosiahlo viac gólov. Ak obe družstvá dosiahnu rovnaký počet gólov alebo nedosiahnu žiadny, stretnutie sa končí remízou.

Kop zo značky pokutového kopu

Ak nie je potrebné prihliadať na iné závažné dôvody (napríklad stav hracej plochy, bezpečnosť a podobne) rozhodca vyžrebuje mincou bránku, na ktorú sa budú vykonávať kopy na bránku, pričom toto pokutové územie smie byť zmenené opäť iba z bezpečnostných dôvodov alebo ak sa bránka, prípadne povrch hracej plochy v ňom sa stanú nespôsobilé pre ich vykonanie.

S výnimkou náhradníka za zraneného brankára, sú oprávnení zúčastniť sa akcie kopov na bránku zo značky pokutového kopu iba hráči, ktorí boli na hracej ploche do konca stretnutia alebo ktorí dočasne opustili hraciu plochu (pre zranenie, úpravu výstroja a podobne)

Každé družstvo zodpovedá za to, aby sa kopov zúčastnili len hráči, ktorí boli v okamihu skončenia stretnutia na hracej ploche. Rovnako ako aj za poradie, v ktorom budú hráči kopy na bránku zahrávať. Rozhodcu nie je potrebné informovať o poradí.

Ak po skončení hry a pred alebo počas kopov na bránku zo značky pokutového kopu má jedno družstvo vyšší počet hráčov ako družstvo súpera, musí znížiť počet hráčov tak, aby sa vyrovnal počtu hráčov súperovho družstva. Rozhodca musí byť informovaný o mene a čísle hráča vylúčeného z procedúry kopov na bránku zo značky pokutového kopu.

Brankár, ktorý nie je schopný pokračovať ako brankár pred alebo počas kopov na bránku a ktorého družstvo predtým nevyužilo maximálny počet striedaní, smie byť nahradený oznámeným náhradníkom alebo hráčom vylúčeným z procedúry kopov na bránku pre nerovnaký počet hráčov, ale brankár v takomto prípade nie je považovaný za súčasť procedúry a nesmie vykonať kop na bránku.

Kop je skončený, ak sa zastaví pohyb lopty, lopta sa dostane sa mimo hry alebo ak rozhodca preruší hru z akéhokoľvek dôvodu porušenia Pravidiel futbalu.

Každý kop na bránku vykoná iný hráč a všetci oprávnení hráči musia vykonať kop predtým, než môže ktorýkoľvek hráč vykonať kop na bránku druhýkrát.

Vyššie uvedený princíp pokračuje pre akýkoľvek následný výber kopov, ale družstvo smie zmeniť poradie strelcov.

Procedúra kopov na bránku zo značky pokutového kopu nesmie byť oneskorená kvôli hráčovi, ktorý opustí hraciu plochu. Kop hráča sa bude považovať „za prepadnutý“ (nedosiahnutý gól), ak sa hráč nevráti načas na hraciu plochu, aby kop na bránku vykonal.

Pravidlo 11 HRÁČ MIMO HRY

Postavenie mimo hry

Postavenie mimo hry nie je porušením pravidiel.

Hráč je v postavení mimo hry, ak :

- je ktoroukoľvek časťou hlavy, tela alebo nôh ma súperovej polovici hracej plochy,
- je ktoroukoľvek časťou hlavy, tela alebo nôh bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a predposledný hráč súpera. Ruky a ramená všetkých hráčov, vrátane brankárov, sa neberú do úvahy.

Hráč nie je v postavení mimo hry, ak:

- je na vlastnej polovici hracej plochy alebo
- je na úrovni s predposledným brániacim hráčom súpera alebo
- je na úrovni s poslednými dvomi hráčmi súpera.

Hráč mimo hry

Hráč, ktorý bol v momente zahratia lopty alebo v momente, keď sa niektorý z jeho spoluhráčov dotkol lopty v postavení mimo hry, je považovaný za hráča mimo hry, iba ak sa aktívne zapojí do hry tak, že:

- ovplyvňuje hru alebo
- ovplyvňuje súpera alebo
- sa pokúša z tohto postavenia získať výhodu.

Definície

Bližšie k súperovej bránkovej čiare znamená, že časť hráčovej hlavy, tela alebo nohy je bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a predposledný hráč súpera. V súvislosti s touto definíciou sa paže (ruky od ramena dolu) neberú do úvahy.

Ovplyvňuje hru znamená, že hráč v postavení mimo hry s loptou zahrá alebo sa jej dotkne potom, čo mu ju prihral alebo sa jej dotkol jeho spoluhráč.

Ovplyvňuje súpera znamená, že hráč v postavení mimo hry prekáža súperovi v hraní s loptou alebo možnosti s ňou hrať tým, že mu jasne bráni vo výhľade alebo napadá súpera v súboji o loptu.

Snaží sa zo svojho postavenia získať výhodu znamená, že hráč, ktorý bol predtým v postavení mimo hry, hrá s loptou alebo ovplyvňuje súpera, keď:

- sa lopta k nemu odrazí od bránkovej žrde, brvna, rohovej zástavky alebo je tečovaná súperom,
- je lopta úmyselne (vedome) zahraná súperom pri obrannom zákroku.

Hráč v postavení mimo hry prijímajúci loptu od súpera, ktorý ju úmyselne (vedome) zahral, sa nepovažuje za hráča, ktorý získal výhodu z tohto postavenia.

Hráč nie je mimo hry

Hráč nie je mimo hry, ak dostane loptu priamo:

- z kopu od bránky,
- z vhadzovania lopty spoza postrannej čiary,
- z kopu z rohu.

Miesto vykonania voľného kopu

V prípade, že hráč bol mimo hry, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop v prospech družstva súpera z miesta, kde došlo k porušeniu pravidla vrátane toho, ak to bolo na vlastnej polovici hracej plochy previnivšieho sa hráča.

Brániaci hráč mimo hracej plochy

Brániaci hráč, ktorý opustí hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, sa pre posúdenie hráča mimo hry, považuje za hráča stojaceho na jeho bránkovej alebo postrannej čiare až do najbližšieho prerušenia hry alebo pokiaľ brániace družstvo neodohrá loptu smerom k stredovej čiare a mimo jeho pokutového územia. Ak brániaci hráč opustil hraciu plochu úmyselne, musí byť napomenutý pri najbližšom prerušení hry.

Útoiaci hráč mimo hracej plochy

Útoiaci hráč smie opustiť hraciu plochu alebo stáť mimo hracej plochy, aby tým dal najavo, že sa aktívne nezúčastňuje na hre. Ak však hráč opätovne vstúpi na hraciu plochu spoza bránkovej čiary a zapojí sa do hry pred najbližším prerušením hry alebo predtým ako brániace družstvo odohrá loptu smerom k stredovej čiare a mimo jeho pokutového územia, tak sa hráč útoiaceho družstva za účelom posúdenia hráča mimo hry považuje za hráča stojaceho na bránkovej čiare. Hráč, ktorý úmyselne opustí hraciu plochu, aby nebol mimo hry a opätovne sa na ňu vráti bez súhlasu rozhodcu a získa výhodu, musí byť napomenutý ŽK.

Útoiaci hráč nachádzajúci sa v bránke

Ak útoiaci hráč zostane v pokoji stáť v priestore bránky medzi bránkovou čiarou a bránkovou sieťou v čase, keď je dosiahnutý gól, rozhodca ho musí uznať okrem prípadu, keď sa tento hráč dopúšťa priestupku voči pravidlu 11 (Hráč mimo hry) alebo voči pravidlu 12 (Zakázaná hra a nešportové správanie). V takom prípade je hra potom znovu nadviazaná nepriamym voľným kopom alebo priamym voľným kopom.

Pravidlo 12 ZAKÁZANA HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

Priamy voľný kop, nepriamy voľný kop a pokutový kop môže byť nariadený iba za zakázanú hru a nešportové správanie, ktoré sa stanú v čase, keď je lopta v hre.

Priamy voľný kop

Rozhodca nariadi priamy voľný kop proti družstvu, ktorého hráč sa dopustí jedného z nasledujúcich priestupkov, pričom je považovaný rozhodcom za neopatrný, riskantný alebo vykonaný nadmernou silou:

- kopne, alebo sa pokúsi kopnúť súpera,
- podrazí alebo napáda súpera,
- skočí na súpera,
- vrazí do súpera,
- udrie alebo sa pokúsi udrieť súpera,
- sotí súpera,
- bráni súperovi v hre s kontaktom,
- pri odoberaní lopty nedovolené zasiahne telo súpera skôr ako zahrá loptou.

Rozhodca tiež nariadi priamy voľný kop proti družstvu, ktorého hráč sa dopustí jedného z nasledujúcich troch priestupkov:

- drží súpera,
- plúvne na súpera,
- hrá úmyselne rukou (s výnimkou brankára vo vlastnom pokutovom území)

Ak je priestupok spôsobený fyzickým kontaktom, má byť potrestaný priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom.

Pokutový kop

Rozhodca nariadi pokutový kop proti družstvu, ktorého hráč sa dopustí jedného z vyššie uvedených priestupkov vo vlastnom pokutovom území bez ohľadu na to, kde bola v tej chvíli lopta, ale za predpokladu že bola v hre.

Nepriamy voľný kop

Rozhodca nariadi nepriamy voľný kop v prospech súperovho družstva, ak sa brankár vo vlastnom pokutovom území dopustí jedného z nasledujúcich štyroch priestupkov:

- loptu má vo svojich rukách pod kontrolou viac ako 6 sekúnd predtým ako sa jej zbaví,

- dotkne sa lopty rukami znova potom, ako sa jej zbavil, ale predtým, ako sa jej dotkol iný hráč,
- dotkne sa lopty rukami potom, čo mu ju úmyselne prihrá spoluhráč časťou nohy od členka nižšie,
- dotkne sa lopty rukami potom, čo mu ju spoluhráč vhodí priamo z vhadzovania.

Rozhodca nariadi nepriamy voľný kop proti družstvu, ktorého hráč podľa jeho názoru:

- hrá nebezpečným spôsobom,
- bráni súperovi v hre bez akéhokoľvek kontaktu,
- bráni brankárovi v zbavení sa lopty v čase, keď ju má v rukách pod kontrolou.

Osobné tresty

Na napomínanie hráča, náhradníka a vystriedaného hráča sa používa žltá karta.

Na vylúčenie hráča, náhradníka a vystriedaného hráča sa používa červená karta.

Právomoc rozhodcu uplatniť disciplinárnu sankciu začína jeho vstupom na hraciu plochu už pri jej kontrole pred stretnutím a trvá až do opustenia hracej plochy po skončení stretnutia (vrátane kopov zo značky pokutového kopu).

Ak sa pred vstupom na hraciu plochu pred začiatkom stretnutia hráč dopustí priestupku, za ktorý sa vylučuje z hry, rozhodca je oprávnený nepripustiť hráča na stretnutie. Rozhodca podá správu o jeho priestupku.

Napomínanie

Rozhodca hráča napomenie žltou kartou, keď sa dopustí jedného z nasledovných siedmich priestupkov:

- správa sa nešportovo,
- slovami alebo gestami vyjadruje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu,
- sústavne porušuje pravidla futbalu,
- zdržuje opätovné začatie hry,
- nedodržiava požadovanú vzdialenosť pri zahrávaní kopu z rohu, voľného kopu alebo pri vhadzovaní lopty spoza postrannej čiary,
- bez súhlasu rozhodcu vstúpi alebo sa vráti na hraciu plochu,
- bez súhlasu rozhodcu úmyselne opustí hraciu plochu.

Rozhodca napomenie náhradníka alebo vystriedaného hráča, keď sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov:

- správa sa nešportovo
- slovami alebo gestami vyjadruje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu,
- zdržuje opätovné začatie hry.

Vylúčenie

Rozhodca vylúči hráča, náhradníka alebo vystriedaného hráča, keď sa dopustí jedného z nasledovných siedmich priestupkov:

- hrá surovo
- dopustí sa násilia alebo sa správa hrubo nešportovo,
- opľúje súpera alebo inú osobu,
- zmarí súperovmu družstvu dosiahnutie gólu alebo gólovú príležitosť tým, že zahrá úmyselne rukou,
- zmarí súperovmu družstvu vyloženú gólovú príležitosť tým, že sa dopustí priestupku, za ktorý sa nariaďuje voľný kop alebo pokutový kop,
- použije pohoršujúce, urážlivé alebo hanlivé gestá,
- je napomínaný druhý krát v stretnutí.

Vylúčený hráč, náhradník alebo vystriedaný hráč musí opustiť okolie hracej plochy a technickú zónu.

Neopatrný, riskantný alebo vykonaný nadmernou silou

Rozhodca posudzuje zakázanú hru v týchto troch kategóriách:

- *neopatrný*- znamená, že hráč preukázal nedostatok pozornosti alebo ohľaduplnosti, keď napádal súpera alebo zákrok vykonal neopatrne. Ak je zakázaná hra posúdená ako neopatrná, nie sú potrebné ďalšie disciplinárne sankcie. (rozhodca neudeľuje ŽK)
- *riskantný*- znamená, že hráč zákrok vykonal s ignorovaním nebezpečenstva alebo dôsledkov pre súpera a musí byť napomenutý. (nutnosť udeliť ŽK)
- *vykonaný nadmernou silou*- znamená, že hráč pri zákroku presiahol akceptovateľnú mieru použitia sily a ohrozil bezpečnosť súpera. Hráč musí byť vylúčený z hry.

Zakázaná hra rukou

Týka sa kontaktu ruky hráča alebo jeho ramena s loptou zakázaným spôsobom. Rozhodca pritom musí vziať pri posudzovaní do úvahy najmä nasledujúce okolnosti:

- či ide o pohyb ruky k lopte (nie lopty k ruke),
- aká je vzdialenosť medzi súperom a loptou (neočakávaná, prudká lopta v momente kopu),
- či pozícia ruky je alebo nie je súčasťou prirodzeného pohybu tela v danej chvíli,
- či ide o dotyk lopty s objektom držaným v ruke (oblečenie, chránič holených kostí a pod.), čo sa tiež považuje za priestupok,
- aj udretie lopty hodeným predmetom (kopačka, chránič holených kostí a pod.) sa považuje za priestupok.

Existujú rôzne situácie, keď hráč musí byť napomenutý za nešportové správanie, napríklad ak:

- sa dopustí zakázanej hry alebo zakázanej hry rukou, ktorou ovplyvní alebo zmarí sľubnú útočnú akciu,
- zahrál rukou tak, že sa pokúšal dosiahnuť gól (aj vtedy, keď tento pokus bol neúspešný) alebo sa neúspešne pokúšal zabrániť dosiahnutiu gólu.

Keď hráč zmarí dosiahnutie gólu súperovho družstva, alebo zmarí jeho **jasnú gólovú príležitosť** úmyselnou, zakázanou hrou rukou, hráč je vylúčený z hry bez ohľadu nato, kde došlo k priestupku.

Priestupky voči brankárovi

Za priestupok sa považuje bránenie brankárovi v hre, keď sa snaží zbaviť lopty, ktorú drží v rukách.

Hráč musí byť potrestaný za nebezpečnú hru vtedy, ak kopne alebo sa pokúša kopnúť do lopty v čase, keď má brankár loptu pod kontrolou a snaží sa loptu odohrať.

Priestupkom je tiež zamedzenie pohybu brankára nedovolením bránením, napríklad pri zahrávaní kopu z rohu alebo inej štandardnej situácii.

Brankár má loptu pod kontrolou, pokým ju:

- drží rukami alebo medzi rukou a akýmkoľvek povrchom (napríklad hracou plochou, vlastným telom),
- drží ju v natiahnutej, otvorenej ruke,
- udiera o zem alebo vyhadzuje do vzduchu.

Nebezpečná hra

Ako nebezpečná hra je definovaný priestupok, počas ktorého sa hráč bez priameho fyzického kontaktu s iným hráčom pokúša hrať s loptou spôsobom, pri ktorom hrozí zranenie kohokoľvek (vrátané samého seba). Dopúšťa sa ho aj hráč, ktorý týmto spôsobom hrá voči v blízkosti stojacemu hráčovi súpera, ktorý sa obáva možného zranenia.

Tzv. nožničky sú dovolené, ak podľa názoru rozhodcu, nie je tento spôsob hry nebezpečný pre súpera.

Za nebezpečnú hru sa nariaďuje nepriamy voľný kop z miesta, kde došlo k priestupku.

Ak pri nebezpečnom zákroku dôjde k fyzickému kontaktu súperiacich hráčov, takýto priestupok sa trestá priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom (toto sa nepovažuje za nebezpečnú hru).

Bránenie súperovi v hre

Za nedovolené bránenie súperovi v hre sa pokladá taká činnosť, pri ktorej hráč telom prekáža súperovi vo voľnom pohybe tak, že ho zastaví, núti ho spomaliť pohyb, prípadne zmeniť smer pohybu v čase, keď lopta nie je v bezprostrednej blízkosti.

Rozhodca musí posúdiť, či sa hráč úmyselne postaví do cesty súperovi, aby mu prekážal v pohybe.

Krytie lopty telom je dovolené. Hráč ktorý sa pohybuje medzi súperom a loptou z taktických dôvodov, neporušuje pravidlo, pokiaľ je lopta v ich bezprostrednej blízkosti a hráč sa súčasne nedopúšťa iného priestupku. V takomto prípade do hráča smie do hráča súper vrázať telom dovoleným spôsobom.

Ak rozhodca posúdi bránenie súperovi v hre ako nedovolené, nariadi priamy voľný kop, nepriamy voľný kop alebo pokutový kop.

Surová hra

Hráč hrá surovo, ak použije v súboji o loptu so súperom v čase, keď je lopta v hre, nadmernú silu alebo brutalitu(surovosť).

Podrazenie alebo napádanie, ktorým je ohrozená bezpečnosť súpera musí byť potrestané ako surová hra.

Rozhodca by nemal uplatniť výhodu v hre pri surovej hre, hrubom nešportovom správaní alebo pri priestupkoch, po ktorých má byť vinníkovi udelená druhá ŽK/ČK, okrem prípadu jasnej príležitosti dosiahnuť gól. Vtedy rozhodca musí vylúčiť hráča pri najbližšom prerušení hry, ale ak tento hráč hrá s loptou alebo napáda/ovplyvňuje súpera, rozhodca preruší hru ihneď, vylúči hráča z hry a nadviaže na hru nepriamym voľným kopom v prospech súpera.

Každý hráč, ktorý pri napádaní súpera na neho skočí jednou, alebo oboma nohami spredu, z boku, alebo zozadu a urobí to nadmernou silou, ohrozuje bezpečnosť súpera a tým sa dopúšťa surovej hry.

Ak bola hra prerušená pre surovú hru, po vylúčení hráča rozhodca nadviaže na hru priamym voľným kopom z miesta kde došlo k priestupku alebo pokutovým kopom.

Násilie alebo hrubé nešportové správanie

Hráč sa dopúšťa hrubého nešportového správania, ak používa alebo sa pokúša použiť nadmernú silu alebo brutalitu voči súperovi mimo súboja o loptu alebo voči spoluhráčovi, členovi realizačného tímu, rozhodcovi, divákovi alebo akejkolvek inej osobe a to bez ohľadu či došlo ku kontaktu.

Okrem toho, ak hráč mimo súboja o loptu úmyselne udrie súpera alebo akúkoľvek inú osobu do hlavy alebo tváre rukou alebo ramenom, dopúšťa sa hrubého nešportového správania, hoci použitá sila bola zanedbateľná.

Zmarenie jasnej gólovej príležitosti vo vnútri PÚ

Ak sa hráč dopustí v jeho vlastnom pokutovom území voči súperovi priestupku, ktorým zmari súperovu jasnú gólovú príležitosť a rozhodca nariadi pokutový kop, vinník bude napomenutý ŽK okrem prípadov, ak:

- sa jedná o priestupok zakázaného držania, ťahania alebo sotení,
- sa vinník nepokúša hrať s loptou alebo nemá možnosť pri napádaní hrať s loptou,
- sa jedná o jeden z priestupkov, za ktorý sa udeľuje ČK bez ohľadu nato, na ktorom mieste hracej plochy sa stal (napríklad surová hra, hrubé nešportové správanie a podobne).

Priestupky voči náhradníkom, členom realizačných tímov, rozhodcov a podobne

Ak je lopta v hre a hráč sa dopustil priestupku na hracej ploche voči:

- súperovi- nasleduje nepriamy voľný kop, priamy voľný kop alebo pokutový kop,
- spoluhráčovi, náhradníkovi, vystriedanému hráčovi, členovi realizačného tímu alebo rozhodcovi- nasleduje priamy voľný kop,
- ktorejkoľvek inej osobe- nasleduje rozhodcovská lopta.

Zakázaná hra, ku ktorej dôjde mimo hracej plochy

Ak je lopta v hre a priestupok sa stal mimo hracej plochy...

Ak hráč opustí hraciu plochu ako súčasť hry a dopustí sa tam priestupku voči inému hráčovi, hra je nadviazaná priamym voľným kopom z čiary ohraničujúcej hraciu plochu a to najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku. Ak je takýto priestupok spáchaný mimo hracej plochy, ale v pokutovom území vinníka, je nariadený pokutový kop.

Pravidlo 13 VOĽNÉ KOPY

Priame a nepriame voľné kopy sa nariaďujú voči súperovi, ak sa hráč dopustí priestupku alebo porušenia pravidiel.

Pri zahrávaní voľného kopu musí byť lopta bez pohybu. Lopty sa môže hráč, ktorý ho vykonal, dotknúť znova až potom, keď sa jej dotkol iný hráč.

Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a jasne sa pohybuje.

Voľný kop možno vykonať aj zdvihnutím lopty nohou alebo oboma nohami súčasne.

Naznačenie zahratia lopty s úmyslom oklamať súpera možno považovať za súčasť hry. Ak je však vykonané spôsobom, ktorý rozhodca považuje za nešportové správanie, musí hráča napomenúť.

Ak hráč správne vykonávajúci voľný kop úmyselne kopne loptu do súpera s úmyslom znova hrať s loptou, pričom nejde o neopatrný ani riskantný spôsob, ani nie je pritom použitá nadmerná sila, rozhodca musí nechať v hre pokračovať.

Voľné kopy nariadené za priestupky súvisiace so vstupom hráča na hraciu plochu, znovu vstúpením na hraciu plochu alebo opustením hracej plochy bez súhlasu rozhodcu, sú vykonávané z miesta, kde bola lopta v momente prerušenia hry. Ak však hráč opustí hraciu plochu ako súčasť hry a dopustí sa priestupku voči inému hráčovi, hra je znovu nadviazaná priamym voľným kopom z čiar ohraničujúcej hraciu plochu a to najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku. Pri priestupkoch, za ktoré sa nariaďuje priamy voľný kop, ak nim dôjde v pokutovom území vinníka, nariaďuje sa pokutový kop.

Ak hráč vykonáva voľný kop rýchlo a súper, ktorý nedodrží predpísanú vzdialenosť 9,15m od lopty ju zachytí, rozhodca nechá pokračovať v hre. Avšak, ak mu úmyselne bráni vo vykonaní voľného kopu, musí byť napomenutý za zmarenie znovu nadviazania na hru.

Voľný kop vo vnútri pokutového územia

Ak brániace družstvo zahráva voľný kop zo svojho pokutového územia, musia byť splnené nasledovné podmienky:

- všetci hráči súpera musia byť vo vzdialenosti najmenej 9,15m od lopty,
- všetci hráči súpera sa musia zdržiavať mimo pokutového územia, až pokiaľ nie je v hre,
- lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a jasne sa pohybuje a priamo opustí pokutové územie,

- voľný kop nariadený v bránkovom území sa môže vykonať z ktoréhokoľvek miesta vo vnútri bránkového územia.

Ak útočiacie družstvo zahráva nepriamy voľný kop v súperovom pokutovom území, musia byť splnené nasledovné podmienky:

- všetci hráči súpera musia byť najmenej 9,15 m od lopty až dovtedy, kým lopta nie je v hre s výnimkou, keď stoja na vlastnej bránkovej čiare v priestore bránky,
- lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a jasne sa pohybuje,
- nepriamy voľný kop nariadený v bránkovom území sa musí vykonať na čiare bránkového územia rovnobežnej s bránkovou čiarou, a to z miesta, ktoré je najbližšie k miestu priestupku.

Voľný kop mimo pokutového územia

Ak družstvo zahráva voľný kop mimo pokutového územia, musia byť splnené nasledovné podmienky:

- všetci hráči súpera musia byť vo vzdialenosti najmenej 9,15 m od lopty, až pokým nie je v hre,
- lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a je jasne v pohybe,
- voľný kop sa zahráva z miesta, kde sa stal priestupok.

Priamy voľný kop

Z priameho voľného kopu je možné dosiahnuť gól len do súperovej bránky. Ak sa lopta z priameho voľného kopu dostane priamo do vlastnej bránky družstva, ktoré voľný kop vykonalo, je nariadený kop z rohu v prospech súperovho družstva.

Nepriamy voľný kop

Rozhodca pri nariadení nepriameho voľného kopu zdvihne ruku nad hlavu. Drží ju zdvihnutú až dovtedy, kým sa po jeho vykonaní hráčom nedotkne lopty iný hráč, prípadne kým nie je lopta mimo hry.

Po vykonaní nepriameho voľného kopu môže byť uznaný gól len vtedy, ak sa lopty dotkne pred tým ako sa dostala do bránky, iný hráč.

Ak sa lopta zo správne vykonaného nepriameho voľného kopu dostane priamo do súperovej bránky, rozhodca nariadi kop od bránky.

Ak sa lopta zo správne vykonaného voľného kopu dostane priamo do vlastnej bránky, rozhodca nariadi kop z rohu.

Pravidlo 14 POKUTOVÝ KOP

Pokutový kop sa nariaďuje, ak sa hráč dopustí priestupku, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop, vo vlastnom pokutovom území alebo mimo pokutového územia, ak je tento priestupok vykonaný ako súčasť hry, ako je popísane v Pravidle 12 a 13.

Priamo z pokutového kopu sa môže dosiahnuť gól.

Ak je pokutový kop nariadený na konci jedného z polčasov alebo na konci predĺženého hracieho času, rozhodca musí nadstaviť čas, aby sa pokutový kop mohol vykonať.

Postavenie lopty a hráčov pri pokutovom kope

Lopta musí stáť nehybne na značke pokutového kopu.

Hráč, ktorý vykonáva pokutový kop, musí byť jasne známy.

Brankár brániaceho družstva musí byť na bránkovej čiare v bránke, otočený tvárou k hráčovi zahrávajúcemu pokutový kop, až pokiaľ nie je kopnuté do lopty.

Ostatní hráči sa musia zdržiavať:

- na hracej ploche,
- mimo pokutového územia,
- za značkou pokutového kopu,
- najmenej vo vzdialenosti 9,15 m od značky pokutového kopu.

Procedúra vykonania pokutového kopu

Musia byť rešpektované nasledovné podmienky:

- rozhodca dá signál na vykonanie pokutového kopu, až keď hráči zaujmú postavenie v súlade s pravidlom,
- hráč, ktorý vykonáva pokutový kop, musí loptu kopnúť dopredu,
- tento hráč nesmie zahrať loptu po druhý raz, pokiaľ sa jej nedotkne iný hráč,
- lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a je jasne v pohybe.

Akcia pokutového kopu je skončená, ak sa zastaví pohyb lopty, lopta je mimo hry alebo rozhodca preruší hru pre akékoľvek porušenie pravidiel.

Takzvaný klamlivý pohyb hráča zahrávajúceho pokutový kop s cieľom oklamať súperovho brankára sa považuje za súčasť hry. Takýto klamlivý pohyb sa považuje za porušenie pravidiel, ak už hráč ukončil rozbeh na zahranie lopty. Rozhodca hráča napomenie za nešportové správanie.

Sankcie za porušenie pravidiel pri pokutovom kope

Ak dal rozhodca signál na vykonanie pokutového kopu, musí byť vykonaný. Ak predtým, ako bola lopta v hre, sa stala jedna z nasledujúcich situácií:

Hráč vykonávajúci pokutový kop alebo jeho spoluhráč poruší pravidlo a

- ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky, pokutový kop sa opakuje,
- ak lopta neprejde za bránkovú čiaru do bránky, rozhodca hru preruší a nariadi nepriamy voľný kop.

Pri nasledovných priestupkoch/porušeniach pravidiel, bude hra prerušená a bude na ňu nadviazané nepriamym voľným kopom, a to bez ohľadu nato, či bol alebo nebol dosiahnutý gól:

- pokutový kop vykonal spoluhráč hráča, ktorý bol identifikovaný ako vykonávateľ pokutového kopu, rozhodca napomenie hráča, ktorý pokutový kop vykonal,
- pokutový kop je vykonaný dozadu,
- uskutoční sa klamlivé kopnutie do lopty potom, ak už hráč ukončil rozbeh na zahranie lopty (klamlivý pohyb počas rozbehu na loptu je dovolený), rozhodca napomenie vykonávateľa pokutového kopu.

Ak hráči oboch družstiev porušia pravidlá futbalu, pokutový kop sa opakuje okrem prípadu, ak sa niektorý hráč dopustí závažnejšieho priestupku (napríklad zakázaný klamlivý pohyb potom čo už rozbeh na loptu bol dokončený).

Ak brankár brániaceho družstva poruší pravidlo:

- rozhodca nechá pokutový kop opakovať,
- ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky, rozhodca gól uzná,
- ak lopta neprejde za bránkovú čiaru do bránky, pokutový kop sa opakuje, brankár je napomenutý.

Pravidlo 15 VHADZOVANIE LOPTY

Vhadzovanie lopty je spôsob nadviazania na hru. Loptu vhadzuje na hraciu plochu niektorý z hráčov toho družstva, ktorého hráč sa lopty nedotkol ako posledný predtým, ako lopta úplne prešla za postrannú čiaru po zemi alebo vzduchom.

Priamo z vhadzovania nemožno dosiahnuť gól.

Procedúra vhadzovania

V momente vhadzenia lopty do hry musí vhadzujúci hráč:

- byť obrátený tvárou do hracej plochy,
- stáť časťou obidvoch chodidiel na postrannej čiare alebo na zemi za postrannou čiarou mimo hracej plochy,
- vhadzovať loptu obidvomi rukami spoza hlavy a ponad ňu z miesta, kde prešla za postrannú čiaru mimo hracej plochy.

Ak hráč súpera nešportovo ruší vhadzujúceho hráča alebo mu prekáža vo vhadzovaní (vrátane toho, ak sa pohybuje do vzdialenosti bližšej ako 2 m k miestu odkiaľ je vhadzovanie vykonávané), rozhodca hráča napomenie za nešportové správanie a ak už bolo vhadzovanie vykonané, nadviaže na hru nepriamym voľným kopom z miesta priestupku.

Ak hráč pri správne vykonanom vhadzovaní úmyselne vhodí loptu do súpera s úmyslom znovu hrať s loptou, rozhodca nechá pokračovať v hre, pokiaľ vhadzovanie nebolo vykonané neopatrným alebo riskantným spôsobom, prípadne s použitím nadmernej sily.

Ak lopta po správne vykonanom vhadzovaní prejde priamo za ktorúkoľvek časť súperovej bránkovej čiary, rozhodca nariadi kop od bránky. Ak lopta prejde za ktorúkoľvek časť vlastnej bránkovej čiary, rozhodca nariadi kop z rohu.

Ak sa lopta dotkne zeme predtým, ako prejde za postrannú čiaru smerom do hracej plochy, vhadzovanie sa opakuje tým istým družstvom z rovnakého miesta, a to za predpokladu, že lopta bola vhadzovaná do hry správnym spôsobom. Ak vhadzovanie nie je vykonané správnym spôsobom, opakované vhadzovanie lopty spoza postrannej čiary vykoná hráč súperovho družstva.

Pravidlo 16 KOP OD BRÁNKY

Kop od bránky je spôsob nadviazania na hru.

Nariaďuje sa keď:

- lopta prejde za úplne za bránkovú čiaru po zemi alebo vo vzduchu,
- posledným hráčom, ktorý sa lopty dotkol, bol hráč útočiaceho družstva,
- pokiaľ nie je dosiahnutý gól v súlade s pravidlom 10 (napríklad nepriamy voľný kop kopnutý priamo do súperovej bránky).

Z kopu od bránky môže byť dosiahnutý gól, ale iba do súperovej bránky. Ak lopta prejde priamo do bránky vykonávateľa kopu od bránky, je nariadený kop z rohu v prospech súpera, ak lopta z tohto kopu opustila pokutové územie (bola v hre).

Procedúra kopu od bránky

Kop od bránky je vykonaný v súlade s pravidlom, ak sú splnené nasledovné podmienky:

- lopta musí byť v pokoji (nepohnute) a kop od bránky vykoná hráč brániaceho družstva z ktoréhokoľvek miesta vo vnútri bránkoveho územia,
- hráči súpera musia zostať mimo pokutového územia brániaceho družstva, pokiaľ sa lopta nedostane do hry,
- hráč vykonávajúci kop od bránky nesmie zahrať s loptou druhý raz prv, kým sa jej nedotkne iný hráč,
- lopta je v hre, ak je kopnutá z pokutového územia priamo do hracej plochy.

Ak sa pri vykonaní kopu od bránky nachádza v pokutovom území hráč súperovho družstva a dotkne sa lopty alebo bojuje o loptu (snaží sa ňou zahrať) predtým, ako sa jej dotkne iný hráč, kop od bránky sa opakuje.

Pravidlo 17 KOP Z ROHU

Kop z rohu je spôsob nadviazania na hru.

Kop z rohu je nariadený, ak:

- lopta úplne prejde za bránkovú čiaru po zemi alebo vo vzduchu,
- loptu naposledy zahral hráč brániaceho družstva,
- gól nie je dosiahnutý, v súlade s pravidlom 10 (napríklad hráč kopne loptu z voľného kopu priamo do vlastnej bránky).

Priamo z kopu z rohu môže byť dosiahnutý gól, ale len do súperovej bránky. Ak lopta prejde priamo do bránky vykonávateľa kopu z rohu, je nariadený kop z rohu v prospech súpera.

Procedúra kopu z rohu

Kop z rohu je vykonaný v súlade s pravidlom, ak sú splnené nasledovné podmienky:

- lopta musí ležať (byť umiestnená) v rohovom území,
- lopta musí byť v pokoji (nepohnute) a musí byť zahraná hráčom útočiaceho družstva,
- pokiaľ lopta nie je v hre, hráči brániaceho družstva musia dodržať minimálnu vzdialenosť 9,15 m od rohového územia,
- lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a je jasne v pohybe (pohybuje sa).

Ak hráč vykonávajúci kop z rohu takticky kopne loptu do súpera s úmyslom opätovne ju získať, rozhodca nechá pokračovať v hre, pokiaľ to nebolo vykonané neopatrným alebo riskantným spôsobom, prípadne s použitím nadmernej sily.